

Informatica

ÎPT , anul I, Informatica Semestrul:

1,2

Statutul disciplinei: **curs experimental**

Autor: Ieșeanu Dumitru

Întrebările, sugestiile, propunerile
Dvs. contează pentru toți!

Scopul cursului

Cursul urmărește dezvoltarea competențelor digitale, logice și algoritmice ale viitorilor specialiști din domenii tehnice, prin utilizarea eficientă a tehnologiilor informaționale și a limbajelor de programare.

Implementarea durabilă a învățământului electronic, mobil și la distanță, utilizând platforma Moodle și resurse educaționale digitale cu itemi parametrizați, CodeRunner și jocuri educaționale, contribuie la creșterea obiectivă a performanței elevilor și la evaluarea corectă a cunoștințelor și competențelor lor.

Obiectivele cursului

Aplicarea metodelor de descriere a limbajelor naturale și formale în analiza și comunicarea cu sistemele informatice.

Dezvoltarea competențelor de programare prin implementarea structurilor algoritmice de bază în limbaje de nivel înalt.

Evaluarea și prelucrarea eficientă a datelor, utilizând tipuri de date simple și operații standard.

Respectarea normelor de securitate, ergonomice și etice în elaborarea programelor de calculator.

La sfârșitul cursului veți dobândi

Cunoștințele și abilitățile necesare pentru:

- corectitudinea și coerența limbajului informatic;
- atenția și interesul pentru implementarea de algoritmi;
- inițiativă și perseverență în implementarea algoritmilor;
- valorificarea gândirii critice pentru adoptarea unui plan pertinent în algoritmizarea problemelor;
- curiozitatea și creativitatea în integrarea achizițiilor informatice cu cele din alte domenii;
- respectarea regulilor de securitate, ergonomice, etice și de design în crearea și difuzarea programelor de calculator.

La sfârșitul cursului veți putea:

- să verifice corectitudinea unităților lexicale și a textelor formale cu ajutorul diagramelor sintactice și formulelor metalingvistice;
- să creeze diagrame sintactice în baza formulelor metalingvistice și să deducă formule metalingvistice în baza diagramelor sintactice;
- să selecteze tipurile de date în funcție de specificul informațiilor din componența problemelor de soluționat;
- să elaboreze și să implementeze pe calculator algoritmi de prelucrare a datelor nestructurate (simple);
- să interpreteze rezultatele furnizate de programele de calculator elaborate,

Administrarea disciplinei

Nr.	Denumirea modulului	Numărul de ore		
		Total	Teorie	Practică/ Seminar
2.	Metode de descriere a limbajelor naturale și limbajelor formale	2	2	
3.	Vocabularul și sintaxa unui limbaj de programare de nivel înalt	5	5	
3.	Conceptul de dată. Tipuri de date simple	9	9	
4.	Conceptul de acțiune. Instrucțiunile unui limbaj de programare de nivel înalt	50	16	34
Total		68	34	34

Evaluarea disciplinei

- Nota semestrială se constituie din **media** pentru teste tematice Evaluări sumative(T),
- Nota finală de absolvire constituie media dintre notele din semestrul I(S1) și II(S2), formula de calcul fiind :
$$F=(S1+S2)/2$$



*Un student nu învață pentru ca
să fie evaluat, dar este
evaluat pentru ca să învețe...*

Standardul minim de performanță

- *Promovarea minim admisibilă este:*
- *nota de la evaluările sumative să fie mai mari sau egale cu 5 iar celelalte evaluări sunt de antrenament*

Suport curricular și Bibliografie

1. Situl oficial al cursului cu resurse educaționale digitale

<https://moodle1.ceiti.md/course/edit.php?id=3353>

2. Curriculum disciplinei Informatica trepta liceală:

https://mecc.gov.md/sites/default/files/informatica_curriculum_liceu_rom.pdf

Copyright

Toate prezentările cursului sunt destinate pentru uzul personal al studenților subscriși la curs.

Orice altă utilizare, inclusiv distribuția, transmiterea către terți, publicarea pe site-uri web etc.

NU ESTE ADMISĂ fără acordul în scris al autorului de curs

Vă mulțumesc pentru atenție
și vă doresc mari succese în studierea
cursului!

**Sunt convins
că veți izbuti!!!**

Q&A?